

## RECURSOS PARA ATIVIDADES DIDÁTICAS

### ESCUta, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO

Os recursos disponíveis no *Ambiente Digital de Aprendizagem Criamundi* valorizam cada etapa de desenvolvimento infantil, promovendo a identificação e compreensão de contextos e as relações com diferentes linguagens (oral, escrita, corporal, imagética, digital), cuidados com a saúde, o desenvolvimento da autonomia, do raciocínio lógico, da concentração, da coordenação motora e visual, ampliação do vocabulário e das competências linguísticas.

Os recursos digitais têm objetivos lúdicos e pedagógicos que você pode conferir nesta resenha, e sua utilização deve estar inserida numa situação de aprendizagem contextualizada com base na metodologia orientada pelo projeto educativo escolar e para desenvolver os Objetivos de Aprendizagem e Desenvolvimento para Educação Infantil Pré-escolar (4 a 5 anos), estabelecidos na Base Comum Curricular (BNCC).

Em suas práticas didáticas e com a sua experiência docente, você pode incorporar os recursos impressos e digitais **Criamundi** para ampliar as possibilidades de exploração da criança no Campo de Experiências “Escuta, fala, pensamento e imaginação”. Veja algumas oportunidades:

### JOGOS

#### Clube do livrinho



**Uso do jogo na atividade didática:** para promover a conversa sobre gosto pelos livros de histórias.

**Objetivo de Aprendizagem e Desenvolvimento/ BNCC:**

**EI03EF03** – Escolher e folhear livros, procurando orientar-se por temas e ilustrações e tentando identificar palavras conhecidas.

[https://barueri.colecaocriamundi.com.br/jogos\\_type/clube-do-livrinho/](https://barueri.colecaocriamundi.com.br/jogos_type/clube-do-livrinho/)

## FAÇAM JUNTOS EM CASA

### IPOD-ZÉ



**Uso do vídeo na atividade didática:** para comunicar pensamentos e imaginação.

**Objetivo de Aprendizagem e Desenvolvimento/ BNCC:**

EI03EF06 – Produzir suas próprias histórias orais e escritas (escrita espontânea), em situações com função social significativa.

<https://barueri.colecaocriamundi.com.br/juntos/pod-ze/>

### A magia das sombras



**Uso do vídeo na atividade didática:** para contar e recontar histórias usando diversos recursos (como sombras).

**Objetivo de Aprendizagem e Desenvolvimento/ BNCC:**

EI03EF04 – Recontar histórias ouvidas e planejar coletivamente roteiros de vídeos e de encenações, definindo os contextos, os personagens, a estrutura da história.

<https://barueri.colecaocriamundi.com.br/juntos/magia-das-sombras/>

### A gatinha de Tina



**Uso do vídeo na atividade didática:** para produzir suas próprias histórias e personagens.

**Objetivo de Aprendizagem e Desenvolvimento/ BNCC:**

EI03EF04 – Recontar histórias ouvidas e planejar coletivamente roteiros de vídeos e de encenações, definindo os contextos, os personagens, a estrutura da história.

<https://barueri.colecaocriamundi.com.br/juntos/atividades-criamundi-a-gatinha/>

## FANTOCHE ZÉ CRIAMUNDOS



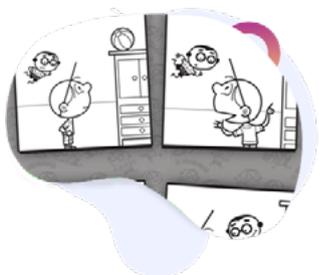
**Uso do fantoche na atividade didática:** desenvolver integralmente as dimensões socioemocional, cognitiva e corporal, estimulando o desenvolvimento de habilidades da linguagem verbal oral e a relação com o corpo, gestos e movimento.

**Objetivos de Aprendizagem e Desenvolvimento/ BNCC:**

**EI03EF01** – Expressar ideias, desejos e sentimentos sobre suas vivências, por meio da linguagem oral e escrita (escrita espontânea), de fotos, desenhos e outras formas de expressão.

## JÁ SEI FAZER...

### Já sei... pedir por favor e agradecer



**Uso do pôster na atividade didática:** para participar de situações comunicativas cotidianas

**Objetivos de Aprendizagem e Desenvolvimento/ BNCC:**

**EI03EF01** – Expressar ideias, desejos e sentimentos sobre suas vivências, por meio da linguagem oral e escrita (escrita espontânea), de fotos, desenhos e outras formas de expressão.

<https://barueri.colecaocriamundi.com.br/docria/ja-sei-pedir-por-favor/>

### Já sei... contar uma história



**Uso do pôster na atividade didática:** para desenvolver o interesse e a atenção na contação de histórias.

**Objetivos de Aprendizagem e Desenvolvimento/ BNCC:**

**EI03EF04** – Recontar histórias ouvidas e planejar coletivamente roteiros de vídeos e de encenações, definindo os contextos, os personagens, a estrutura da história.

<https://barueri.colecaocriamundi.com.br/docria/ja-sei-inventar-historias/>

## HORA DO CONTO

### O guarda-chuva de Marieta



**Uso do conto na atividade didática:** para incentivar o pensamento imaginativo.

**Objetivo de Aprendizagem e Desenvolvimento/ BNCC:**

EI03EF02 – Inventar brincadeiras cantadas, poemas e canções, criando rimas, aliterações e ritmos.

[https://barueri.colecaocriamundi.com.br/hora\\_do\\_conto/hora-do-conto-o-guarda-chuva/](https://barueri.colecaocriamundi.com.br/hora_do_conto/hora-do-conto-o-guarda-chuva/)

### O bote que boia



**Uso do conto na atividade didática:** para incentivar relatos de experiências e fatos acontecidos.

**Objetivo de Aprendizagem e Desenvolvimento/ BNCC:**

EI03EF05 – Recontar histórias ouvidas para produção de reconto escrito, tendo o professor como escriba.

[https://barueri.colecaocriamundi.com.br/hora\\_do\\_conto/hora-do-conto-o-bote-que-boia/](https://barueri.colecaocriamundi.com.br/hora_do_conto/hora-do-conto-o-bote-que-boia/)

## MASCARETAS E DEDOCHES

### Amigos do Zé: Zé preocupado, Zé bravo, Zé atônito



**Uso das mascaretas e dedoches na atividade didática:** expressar-se e interagir criando e pintando personagens, usando recursos.

**Objetivo de Aprendizagem e Desenvolvimento/ BNCC:**

EI03EF02 – Inventar brincadeiras cantadas, poemas e canções, criando rimas, aliterações e ritmos.



[https://barueri.colecaocriamundi.com.br/mascaretas\\_dedoche/mascareta-ze-preocupadob/](https://barueri.colecaocriamundi.com.br/mascaretas_dedoche/mascareta-ze-preocupadob/)

[https://barueri.colecaocriamundi.com.br/mascaretas\\_dedoche/mascareta-ze-bravopb/](https://barueri.colecaocriamundi.com.br/mascaretas_dedoche/mascareta-ze-bravopb/)

[https://barueri.colecaocriamundi.com.br/mascaretas\\_dedoche/mascareta-ze-atonito/](https://barueri.colecaocriamundi.com.br/mascaretas_dedoche/mascareta-ze-atonito/)

## LIVRO CONTE OUTRA VEZ!

### A casinha velha da rua



**Uso do conto na atividade didática:** para estimular a imaginação e o conhecimento de mundo pela literatura.

**Objetivo de Aprendizagem e Desenvolvimento/ BNCC:**

**EI03EF08** – Selecionar livros e textos de gêneros conhecidos para a leitura de um adulto e/ou para sua própria leitura (partindo de seu repertório sobre esses textos, como a recuperação pela memória, pela leitura das ilustrações etc.).

Esta resenha é um exemplo que propomos para conectar os diferentes objetos de aprendizagem da Coleção Criamundi às suas atividades didáticas. Você pode fazer outras novas conexões, selecionando os objetos digitais de acordo com os objetivos pedagógicos das atividades didáticas que desenvolverá com os seus alunos.

**Bom trabalho!**